



Süreç

- ❖ Öğretmen, çocuklara birer dosya kâğıdı dağıtır.
- ❖ Çocuklar bu kâğıtları ikiye bölerler ve birine sevdikleri, diğerine de sevmedikleri bir nesne ya da varlığın resmini yaparlar. (Çikolata, bisiklet, kitap gibi)
- ❖ Resim yapma işlemi bitince, öğretmen kâğıtları toplar ve bir kutuya koyar.
- ❖ Çocukların yarım ay şeklinde oturmaları sağlanır.
- ❖ Sırayla her çocuğun bir kâğıt seçmesi sağlanır ve gördüğü resmi (sevdiğini ya da sevmediğini mimikleriyle belli ederek) canlandırır. (Örneğin; bir motosiklet resmi varsa, ona binerek mutlu ya da mutsuz bir şekilde istemeyerek bindiğini belli etmelidir.)
- ❖ Çocuklar da arkadaşlarının resimde gördüğü nesneyi sevip sevmediğini tahmin ederler. Ardından resimdeki nesnenin ne olduğunu bulmaya çalışırlar.
- ❖ Oyun her öğrencinin sırayla bir resmi canlandırmasıyla sona erer.